

برعاية معالي وزير التربية والتعليم

السيد الأستاذ / محمد عبد اللطيف

وتوجيهات

د / هالة عبد السلام

رئيس الإدارة المركزية للتعليم العام

تقييمات وواجبات

تكنولوجيا المعلومات والاتصالات

للسف الأول الأعدادى

لجنة الإعداد

م/هدى عبدالله

لجنة المراجعة

د / محمد يوسف

إشراف علمى

مستشار الكمبيوتر التعليمى

د / عبير حامد

الصف الأول الإعدادي – التقييم الأسبوعي والواجب المنزلي – الأسبوع السابع (٧)

التقييم الأسبوعي:

الاختبار الأول

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة أو علامة (✗) أمام العبارة الخطأ.

١. تركيب مجموعة من الأوامر في ترتيب معين تسمى المقطع البرمجي. ()
٢. قبل تنفيذ المشروع قيمة إحداثيات الكائن على المنصة تكون $X=10$ و $Y=10$. ()

الاختبار الثاني

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة أو علامة (✗) أمام العبارة الخطأ.

١. في الأمر Wait قيمة الانتظار ١ تمثل (1 ثانية). ()
٢. مكان الكائن على المنصة يحدده قيمة المحور الأفقي X والرأسي Y. ()

الاختبار الثالث

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة أو علامة (✗) أمام العبارة الخطأ.

١. نستخدم الضغط والسحب والإفلات للتعامل مع أي أمر (داخل) المقطع البرمجي. ()
٢. لجعل الحركة مستمرة يمكنك تركيب الأمر عدة مرات. ()

التقييم الصفي:

- قم بإضافة كائن جديد في منطقة الكائنات على شكل كرة مع تحريك الكرة حركات عشوائية.
- سجل الخطوات التي قمت بها في ملف وورد



الواجب المنزلي:

اختر الإجابة المناسبة لإكمال كل عبارة مما يلي:

١- امتداد ملف الاسكراتش هو

أ- docx

ب- Sb3

ج- bmp

د- Jpeg

٢- لعرض تنفيذ خطوات المشروع استخدم الأمر وقم بتركيبه في بداية المقطع البرمجي.

change x by 10

أ-

move 10 steps

ب-

wait 1 seconds

ج-

when clicked

د-